

REGLAS

Objetivo

El objetivo del juego es avanzar por las distintas ciudades en un viaje que parte de Ur de Caldea para llegar a Belén de Judá

Misiones

Existen 10 misiones:

01. Origen: En busca de Dios
02. Dios responde
03. El principio de Israel
04. Reyes, profetas y esclavos
05. Grecia y Roma
06. Las parábolas de Jesús
07. Los milagros
08. Pasión, muerte y resurrección
09. Pentecostés
10. Sacramentos

¿Cómo puedo conseguir puntos?

Investigación grupal (3 puntos máximo)

Investigación individual (3 puntos máximo)

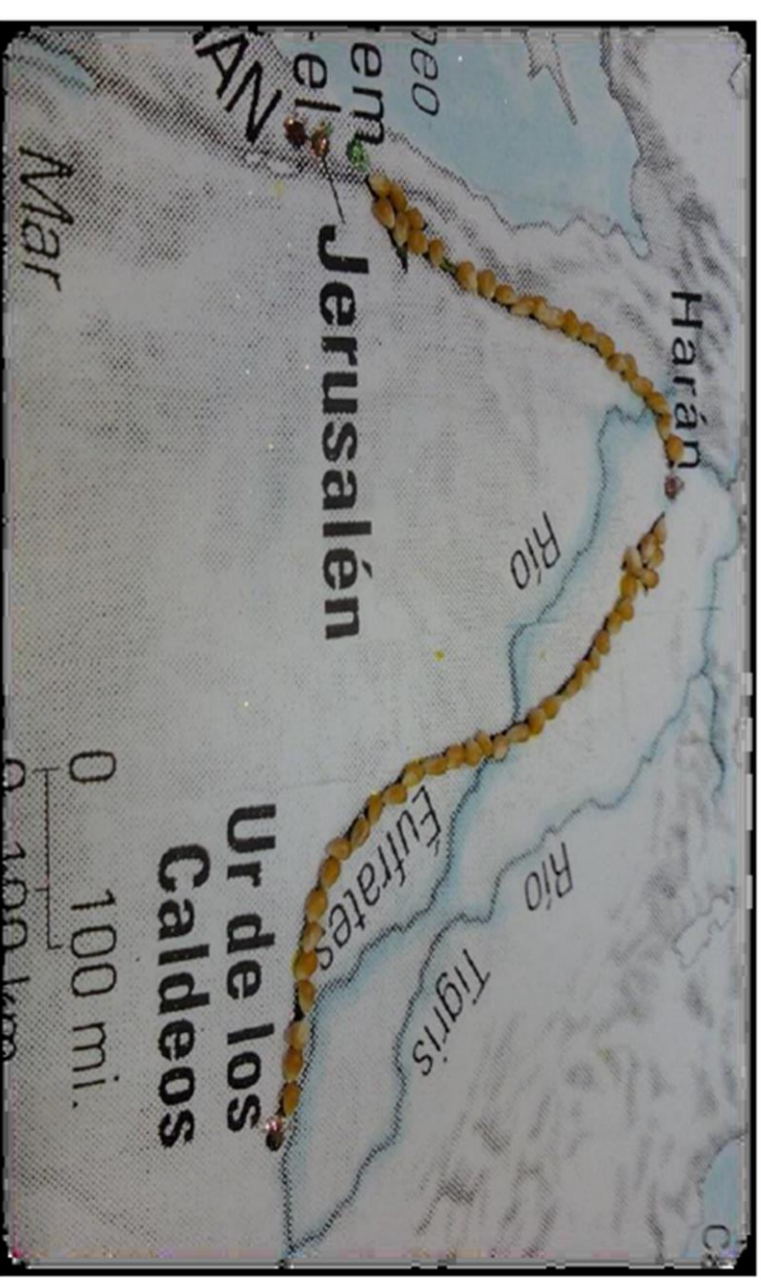
Retos (3 puntos y 1 Insignia cada uno)

Retos extras (1 punto cada uno)

Cuando tengas 7 insignias distintas podrás pedir al profesor/a que te sume 10 puntos extras.
Existen bonificaciones y penalizaciones de 1 punto positivo o negativo

PASAPORTE

“DE UR DE CALDEA A BELÉN DE JUDÁ”



Curso 1º de ESO Grupo: _____

Alumno/a: _____

65	64	63	62	61	S A L E M	60	59	58	57	56
66	93	92	91	J E R U S A L E M	90	89	88		55	
67									54	
68	94							87		53
69	95						86		52	
H E B R O M	96						85		51	
71	97						84	B E T E L	50	
72							83		49	
	98	99	B E L É N D E J U D A				100	82		48
73		74	75	76	77	78	79	E G I P T O	80	81

	35	36	37	38	39	D A M A S C O	40	41	42	43	44	45	46
	34	33	32	31	K A D E S H	30	29	28	27	JACOB Y ESAU	26	25	24
	12	13	14	15	16	17	18	19	E B L A	20	21	22	23
	11	H A R Á N	10	9	8	7	6	5	4	3	2		



UR DE CALDEA
Salida



1